

CURRICULUM VITAE

Numele și prenumele: Dragan Mircea

Date personale:	Data și locul nașterii: 04.03.1965, Timisoara Starea civilă: casatorit Adresa: str. Satelitelui 21, 410195 Oradea, Romania Tel/fax: +40-259-430502 E-mail: Pagina web:
Funcția didactică actuală (din anul 1993)	Lector universitar Catedra/Departamentul Matematica Facultatea Stiinte
Studii:	
Studii generale și universitare	1984–1988 Universitatea Timsoara, Facultatea Stiinte ale Naturii, Specializarea Informatica Diploma Nota la examenul de licență: 10 Media generală de absolvire: 9.96 1979-1983 Liceul Matematica-fizica 1 Timisoara, Profilul informatica Diploma de Bacalaureat
Studii post-universitare	2004 Doctorat Universitatea de Vest Timisoara, Facultatea Matematica, Domeniul Informatica Titlul tezei : Rezolvarea concurenta a sistemelor neliniare
Anul inscrierii la doctorat	1993

Anul susținerii tezei de 2004

docorat

Istoricul	activității
profesionale:	1993 – prezent Universitatea din Oradea, Facultatea de Științe Lector universitar
	1991-1993 Universitatea din Oradea, Facultatea de Științe Asistent universitar
	1990-1991 Rom Telecom Bihor, Oradea, Analist programator
	1988 – 1990 CLA Alesd Analist programator

Activitatea didactică

Cursuri/ seminarii/ laboratoare/practică de teren

Cursuri

Programarea in C

Programarea pe obicete in C++

Programarea pe obicete

Bazele informaticii

Limbaje de programare

Baze de date

Programarea calculatoarelor

Rețele de calculatoare

Software in analiza numerica

Programare distribuita

Calcul paralel

Seminarii/laboratoare

Programarea in C

Programarea pe obicete in C++

Programarea pe obicete

Bazele informaticii

Limbaje de programare

Baze de date

Programarea calculatoarelor

Practica de specialitate

Software in analiza numerica

Calcul paralel

Activități extracurriculare	<ul style="list-style-type: none"> - Implicarea in dezvoltarea facultatii sub aspect profesional: dotarea cu calculatoare, punerea in functiune a retelelor si intretinerea lor - Conducător de Lucrări de Licență - Conducător de Lucrări de Gradul I -secretar colectiv de redactie Anale 1992,1993 -organizare CAIM 2 ani -participare la examene de admitere 1992-2000 -membru comisii de licenta și disertație 1996-1999, 2006
Activitatea de cercetare științifică	
Domeniul de competență:	<ul style="list-style-type: none"> - Linux kernel & driver programming - Real Time Linux & parallel programming - TCP/IP and network programming - Low level driver & device programming in Windows XP - Mobile computing programming - Advanced Win32 programming
Lista 1. Articole științifice publicate în reviste de specialitate din străinătate cotate în sistemul ISI	<ol style="list-style-type: none"> 1. M. Dragan, Using Real Time Linux in parallel solving of large sparse systems of nonlinear equations, in Proceedings of PDPTA03, Las Vegas, June 23-26, 2003, pp. 1132-1135. (ISI Proceedings) 2. R. Athale, M. Dragan, Locating the position of a football player in RealTime, in Proceedings of The 7th World Multiconference on Systemics, Cybernetics and Informatics, Orlando, July 27-30 2003, vol X, pp. 6-10. (ISI Proceedings) 3. R. Athale, M. Dragan, Controlling real time program remotely, in Proceedings of PDPTA04, Las Vegas, June 21-25, 2004, (ISI Proceedings)

Lista 2.

**Articole științifice
publicate în reviste de
specialitate ale
Academiei Române**

Lista 3.

**Articole științifice
publicate în reviste cotate
ale universităților**

1. M. Dragan, R. Gelca, Actiuni ale grupurilor de permutari pe graf, Anal. Univ. Oradea, 1992, 40-47
2. M. Dragan, Programarea orientata pe obiecte in Clipper, Anal. Univ. Oradea, 1993, 103-110
3. Using Polish Reverse Notation in Solving Nonlinear System of Equations, Mircea Drăgan, Ann. Univ. Timisoara, Vol. XXXIX (1), 2001, pp. 63-72.
4. A User Interface for Solving Nonlinear Systems, Mircea Drăgan, Ann. Univ. Timisoara, Vol. XXXIX (2), 2001, pp. 63-68.
5. On decomposing large sparse systems of nonlinear equations, Mircea Drăgan, Ann. Univ. Timisoara, Vol. XL Special Issue on Computer Science, 2002, pp. 81-93.
6. Local position measurement system, R. Athale, M. Drăgan, Ann. Univ. Timisoara, Vol. XLII (1), 2004, pp. 3-16

Lista 4.

**Articole științifice
publicate în reviste de
specialitate din
străinătate care nu sunt
cotate de ISI și în
revistele de specialitate
din țară care nu sunt
cotate**

1. M. Dragan, On Decomposing Large Sparse Systems of Nonlinear Equations, Technical Report 01-05, RISC-Linz, 2001.
 2. M. Dragan, Block Matrices, Technical Report SCCH-TR-0143 (internal), Software Competence Center Hagenberg, 2001.
 3. R. Athale, M. Dragan, Real Time Programming: Notions and Challenges, Technical Report SCCH-TR-0204, 2002.
 4. M. Dragan, On Solving Large Sparse Systems of Nonlinear Equations using Threads, Technical Report 02-14, RISC-Linz, 2002
 5. R. Athale, M. Dragan, Locating the position of a football player in RealTime, Technical Report SCCH-TR-0314, 2003
 6. M. Dragan, Using Real Time Linux in parallel solving of large sparse systems of nonlinear equations, Technical Report SCCH-TR-0316, 2003
-

Lista5.

Articole și abstract-uri științifice publicate în proceedings-uri ale unor conferințe internaționale

1. M. Dragan, On Solving Large Sparse Systems of Nonlinear Equations using Threads, NMCM2002, Miskolc, 2002.
2. M. Dragan, On decomposing large sparse systems of nonlinear equations, in Proceedings of SYNASC02, Timisoara, October 9-12, 2002, pp. 128-136.
3. M. Dragan, Comparing threads' usage in Linux and Win32 for solving large sparse systems of nonlinear equations, in Proceedings of CAIM 2003, Oradea, May 29-31, 2003, pp. 69-73.
4. M. Marin, M. Dragan, A Jini service for collaborative constraint solving, in Proceedings of ICC2004, May 26-29, 2004, Baile Felix Spa-Oradea, pp. 235-240.
5. M. Dragan, Using Excel as a front-end for MLF, in Proceedings of SYNASC05, Timisoara, 25-29 September 2005, IEEE Computer Society, pp. 114-121
6. M. Drăgan, ,Several aspects of Biol., Chem., Computer Science, Mathematics and Physics Proceedings Mathematics and Computer Science, 2005, pp. 129-136

Lista6.

Articole și abstract-uri științifice publicate în proceedings-uri ale unor conferințe naționale

Lista 7.

Lecții invitate la conferințe cu participare internaționala

Lista 8.

Lista lucrărilor citate (citările in reviste ISI)

Lista 9.

Lista cărților și monografiilor publicate în edituri din străinătate

Lista 10.

Lista cărților și monografiilor publicate în edituri naționale și litografii ale universităților

1. M. Dragan, Programarea în limbajul Clipper, Univ. Oradea, 1994, 120 pag.
2. M. Dragan, Programarea in limbajul C, Univ. Oradea, 1995, 174 pag.
3. M. Dragan, Programarea in Clipper, Ed. Keysys, Oradea, 1996, 256 pag.
4. M. Dragan, Programarea in limbajul C, Univ. Oradea, 1996, 274 pag.
5. M. Dragan, Programarea in C, Univ. Oradea, 1999, 252 pag.

Lista 11.

Lista brevetelor de invenție

Participări(fără lucrări) la conferințe naționale și internaționale, școli de vară

1. Mediu de programare pentru limbajul Clipper, Sesiunea de comunicari stiintifice, Univ. Oradea, 1992
 2. Programarea pe obiecte in limbajul Clipper, Ses. De com. Univ. Oradea 1993.
 3. Implementarea unor algoritmi matematici utilizind simularea calculului paralel, Sesiunea de comunicari stiintifice, Univ. Oradea, 1994.
 4. Utilizarea notatiei poloneze in rezolvarea numerica a sistemelor de ecuatii nelininare, Sesiunea de comunicari stiintifice, Univ. Oradea, 1995
 5. Interfete utilizator pentru software matematic, Sesiunea de comunicari stiintifice, Univ. Oradea, 1997
 6. Mediu integrat pentru rezolvarea sistemelor de ecuatii neliniare, Univ. Oradea 1998
 7. Algoritm pentru rezolvarea in paralel a sistemelor neliniare rare de dimensiuni mari, Sesiunea de comunicari stiintifice, Univ. Oradea, 1999.
 8. Descompunerea sistemelor neliniare pentru rezolvarea paralelă, Sesiunea de comunicari stiintifice, Univ. Oradea, 2000
-

Coordonare și consultanță științifică	Proiecte in domeniul informaticii: 1. AdvML - Advance Machine Learning 2. AlgMath - Algorithms for Advanced Matrix Calculus 3. ML-DiscMan - Machine Learning for Discreet Manufacturing 4. RTMaster - Real Time Master Processing Unit for a Local Positioning System using RTLinux 5. TCPMaster - TCP/IP for Controlling Real Time Master Processing Unit remotely, using a C# client/server 6. APOXI Unit - APOXI Unit Testing Framework (mobile computing) 7. vStamp2 - Virtual Stamp, Electronic Documents Signing 8. MLF runtime environment - Using Excel .NET object as a front-end for MLF 9. LPM-IP - using video cameras for Local Position System in football (RTMaster project using video cameras)
Afilieri profesionale	-Membru ROMAI
Competență lingvistică	Lb. străină 1 scris, citit, vorbit (engleza f. bine)
Utilizare tehnică de calcul	- programare: expert - utilizare: expert

Oradea,

Semnătura